# Labb 3

1. Labb 1
2. Intuitiveness, learnability
3. Interview with think aloud.

* Om de är väldigt tysta be dom beskriva sin tankegång och vad de försöker med just nu

1. Time spent on a question and accuracy:

“Du vill jämföra Boost per minute mot Stolen big pads, hur gör du?”

”Hur ser positioneringen ut beroende på en vinst/förlust för Sneakybastard”

”Vem är snabbast?”

”Vem skulle du säga är den bästa spelaren på utifrån dessa stats?”

1. Oral instruction:

“Hej vi håller på med ett projekt inom informationsvisualiersering och undrar om du kan svara på några frågor?”

”Det här är en hemsida som visualiserar data från rocket league. Din uppgift är att testa dig fram och försöka tyda datan och gränssnittet som vi kommer att presentera framför dig.   
  
Vi kommer be dig använda gränssnittet i 1 minut och du får gärna tänka högt samtidigt som du testar dig fram. Efter denna minut kommer du få göra några förbestämda uppgifter där vi mäter hur lång tid det tar att framföra dom. Känn dock ingen stress utan om en uppgift känns för svår, gå vidare till nästa. Vi kommer även spela in ljud under intervjun för att kunna utvärdera resultatet.   
  
Har vi ditt samtycke?”

1. Efter testet är klart:

**Starplot**

* Hur tolkar du starplotten? Vad ser du?
* Vad tror du om att inte ha dropdowns för starplot utan att det finns 3 st olika förbestämda starplots brevid varandra?
* Vill man ha exakta stats eller en skalning mot average?
* Är alla titlar tydliga?
* Förstod du ”Visualize for me” knappen?

**Barchart**

* Vad ser du?
* Är graferna tydliga? Titlar, färger osv?
* Är det nog med staplar eller vad tror du om att ha fler staplar i en graf? T.ex. ha wins & loss för båda spelarna i en stor graf.